

Referencia Rápida de Desarrollo

Obtener Usuario Activo

`$GLOBALS[CURRENT_USER]`: Esta variable devuelve un objeto de la clase *User*.

Ejemplo:

```
<?php
echo "El login es: " . $GLOBALS[CURRENT_USER]->GetLogin();
echo "<br>";
echo "El id es: " . $GLOBALS[CURRENT_USER]->GetId();
echo "<br>";
?>
```

Obtener Grupo Actual

`$GLOBALS[CURRENT_GROUP]`: Esta variable devuelve un objeto de la clase *Group*

Ejemplo:

```
<?php
echo "El grupo es" . $GLOBALS[CURRENT_GROUP]->GetName();
echo "<br>";
echo "El id es: " . $GLOBALS[CURRENT_GROUP]->GetId();
echo "<br>";
?>
```

Obtener Información de otros Usuarios/Grupos distintos al Actual

Se utilizará: `$GLOBALS[JUGRSYSTEM]`

JUGRSYSTEM = James Users Groups Roles SYSTEM

Ejemplo:

```
<?PHP
// Obtener un usuario
$user = $GLOBALS[JUGRSYSTEM]->GetUser("admin");
$user->GetId();

// Obtener un grupo
$group = $GLOBALS[JUGRSYSTEM]->GetGroup(1);
$group->GetName();
?>
```

Acceso a Base de Datos

Utilizaremos la clase *DBJames*.

Ejemplo típico de uso:

```
$dbObj = new DBJames();
$dbObj->Query("SELECT * FROM ModNews ORDER BY date DESC where idG=2");
while(!$dbObj->EOF)
{
    echo "<h1>";
}
```

```

echo $dbObj->row["title"];
echo "<h1>";
echo "<hr>";
echo $dbObj->row["body"];
echo "<br>";
$dbObj->Next();
}

```

Opciones de Configuración

Consulta de valores de configuración en el módulo

Utilizaremos *GetConfig(nombre, valor_por_defecto)* de la clase *Module*, donde *nombre* será el nombre de que se le haya dado a la clave en el archivo *config.xml* (sensible a mayúsculas y minúsculas) y *valor_por_defecto* será un valor que pasemos por defecto a la función por si no se le ha asignado aún un valor a dicha clave en el sistema.

Ejemplo:

```

<?php
    echo "El tamaño asignado es: ";
    echo $GLOBALS[CURRENT_MODULE]->GetConfig("size", 5000);
?>

```

config.xml

Las claves de configuración que tiene el módulo se especifican en el fichero *config.xml* del mismo. Lo que hay que añadir en este fichero es lo siguiente:

```

<module name="MiModulo">
    ...
    <config>
        <!-- Primero definiremos una clave de configuración para un valor
            entero -->

        <configkey name="size" type="integer" level="system">

            <!-- name="size" será el nombre que utilice en el sistema,
                type="integer" indica que es de tipo entero (otros tipos serán
                "boolean", "option" o "string") y level="system" que será una
                variable configurable para todo el sistema (podría serlo para
                "group" o "user") -->

            <screenname lang="es">Tamaño</screenname>
            <description lang="es">
                Tamaño máximo asignado por usuario
            </description>
        </configkey>

        <!-- Ahora vamos a definir una clave de configuración con una lista
            de valores opcionales -->

        <configkey name="format" type="option" level="system">
            <screenname lang="es">Formato</screenname>
            <description lang="es">Formato de envío</description>
            <options>

```

```

        <option name="text">
            <screenname lang="es">Texto</screenname>
        </option>
        <option name="html">
            <screenname lang="es">HTML</screenname>
        </option>
    </options>
</configkey>
</config>
...
</module>

```

Permisos

Consulta de permisos (en el Código)

Se usa la función *HasPermission* de la clase *User*.

Ejemplo:

```

<?php
    if ($GLOBALS[CURRENT_USER]->HasPermission("miPermiso"))
        echo "El usuario tiene el permiso 'miPermiso'";
    else
        echo "No tienes el permiso 'miPermiso'";
?>

```

config.xml

Para definir un permiso es necesario añadir lo siguiente en el fichero *config.xml*

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<module name="MiModulo">
    <screenname lang="es">Mi Modulo</screenname>
    <permissions>
        <permission name="miPermiso">
            <screenname lang="es">Mi permiso</screenname>
            <description lang="es">
                Permiso de prueba para MiModulo
            </description>
        </permission>
    </permissions>
</module>

```
